

**STANDAR KOMPETENSI LULUSAN
UJIAN SEKOLAH
TAHUN PEMBELAJARAN 2007-2008**

Provinsi : DKI Jakarta
Satuan Pendidikan : SMA
Program/Bidang Studi : IPA/IPS/BAHASA
Mata Pelajaran : PENJASORKES

NO	STANDAR KOMPETENSI LULUSAN	URAIAN KOMPETENSI	BENTUK TES
1	Mempraktekkan keterampilan permainan dan olahraga dengan menggunakan peraturan	<ul style="list-style-type: none"> • Mempraktikkan keterampilan teknik bermain salah satu permainan olahraga bola besar secara sederhana serta nilai kerjasama, kejujuran, menghargai, semangat dan percaya diri **) <ul style="list-style-type: none"> Bola Basket: teknik keterampilan passing, dribbling dan shooting. Bola Voli: teknik keterampilan passing dan service. Sepak Bola: teknik keterampilan menggiring bola dan menembak bola ke arah gawang. • Mempraktikkan keterampilan teknik salah satu nomor atletik dengan menggunakan peraturan yang dimodifikasi serta nilai kerjasama, kejujuran, kerja keras dan percaya diri **) <ul style="list-style-type: none"> Nomor atletik: lari jarak pendek dan lompat jauh 	PSIKOMOTOR
2	Mempraktekkan rangkaian senam lantai dan irama serta nilai-nilai yang terkandung di dalamnya	<ul style="list-style-type: none"> • Mempraktikkan keterampilan rangkaian senam ketangkasan tanpa menggunakan alat serta nilai percaya diri, kerjasama, tanggungjawab, menghargai 	PSIKOMOTOR

NO	STANDAR KOMPETENSI LULUSAN	URAIAN KOMPETENSI	BENTUK TES
		teman. Rangkaian senam ketangkasan tanpa alat: Roll depan, roll belakang, meroda, kayang dan sikap lilin dll.	
3	Mempraktekkan latihan kebugaran jasmani dan cara mengukurnya sesuai dengan kebutuhan dan nilai-nilai yang terkandung di dalamnya,	<ul style="list-style-type: none"> • Mempraktikkan tes kebugaran jasmani serta nilai tanggung jawab disiplin, semangat dan percaya diri. 	PSIKOMOTOR
4	Mempraktekkan satu rangkaian gerak berirama berbentuk aktivitas aerobik secara beregu dengan diiringi musik dan nilai-nilai yang terkandung di dalamnya.	<ul style="list-style-type: none"> • Mempraktikkan keterampilan gerak berirama senam aerobik serta nilai kerjasama, kedisiplinan, percaya diri, keluwesan, semangat, dan estetika. 	PSIKOMOTOR
5	Mempraktikkan berbagai gaya renang dan nilai-nilai yang terkandung di dalamnya	<ul style="list-style-type: none"> • Mempraktikkan keterampilan salah satu gaya renang 	PSIKOMOTOR

Catatan:

1, Ujian praktik minimal 3 SKL.

2. **) Pilih sesuai dengan karakteristik sekolah masing-masing